1.To know the min or max limit of an integer:

a)#include<limits.h>

void main()

{

int a;

a=INT\_MIN;

printf("%d",a);

}

b)#include<limits.h>

void main()

{

int a;

a=INT\_MAX;

printf("%d",a);

}

2.ASCII values with respect to character:

a)#include<limits.h>

void main()

{

int i;

for(i=0;i<=200;i++)

printf("%c=%d",i,i);

}

b)#include<limits.h>

void main()

{

printf("%d",'5');

}

\b:

#include<limits.h>

void main()

{

printf("abcd\bxyz");

}

\r:

#include<limits.h>

void main()

{

printf("abcd\rxyz");

}

\f:

#include<limits.h>

void main()

{

printf("abcd\fxyz");

}

\t:

#include<limits.h>

void main()

{

printf("abcd\txyz");

}

\v:

#include<limits.h>

void main()

{

printf("abcd\vxyz");

}

\\:

#include<limits.h>

void main()

{

printf("abcd\\xyz");

}

\’:

#include<limits.h>

void main()

{

printf("abcd\'xyz");

}

\”:

#include<limits.h>

void main()

{

printf("abcd\"xyz");

}

\a:

#include<limits.h>

void main()

{

printf("abcd\axyz");

}

3.Percentage values:

%o:

#include<limits.h>

void main()

{

int i=29;

printf("%o",i);

}

%d:

#include<limits.h>

void main()

{

int i=29;

printf("%d",i);

}

%x:

#include<limits.h>

void main()

{

int i=29;

printf("%x",i);

}

**4.Operators:**

Arithmetic Operators:

+:

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

int i=29;

printf("%d",'b'+'a');

}

-:

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

int i=29;

printf("%d",'b'-'a');

}

\*:

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

int i=29;

printf("%d",'b'-'a');

}

/:

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

int i=29;

printf("%d",'b'/'a');

}

%:

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

float a;

a=fmod(20.5,3.2);

printf("%f",a);

}

++:

**Pre Increment:**

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

int b,a=5;

b=++a;

printf("%d%d",a,b);

}

**Post Increment:**

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

int b,a=5;

b=a++;

printf("%d%d",a,b);

}

--:

**Pre Increment:**

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

int b,a=5;

b=--a;

printf("%d%d",a,b);

}

**Post Increment:**

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

int b,a=5;

b=a--;

printf("%d%d",a,b);

}

Logical Operators:

&&:

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

int a=5,b=0,c;

c=b&&a;

printf("%d",c);

}

**Post Increment:**

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

int a=5,b=8,c;

c=b&&a++;

printf("%d",a);

}

**Pre Increment:**

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

int a=5,b=8,c;

c=b&&++a;

printf("%d",a);

}

||:

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

int a=5,b=8,c;

c=b||++a;

printf("%d",a);

}

Bitwise Operators:

&:

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

int a=5,b=6,c;

c=a&b;

printf("%d",c);

}

|:

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

int a=5,b=6,c;

c=a|b;

printf("%d",c);

}

^:

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

int a=5,b=6,c;

c=a^b;

printf("%d",c);

}

<<1:

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

int a=5,b=6,c;

c=a<<1;

printf("%d",c);

}

<<2:

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

int a=5,b=6,c;

c=a<<2;

printf("%d",c);

}

~:

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

int a=56,c;

c=~a;

printf("%d",c);

}

Relational Operators:

==:

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

int a=56,c;

c=~a;

printf("%d",c);

}

!=:

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

int a=5,b=8;

if(a!=b)

printf("yes");

else

printf("no");

printf("%d",a);

}

>:

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

int a=5,b=8;

if(a>b)

printf("yes");

else

printf("no");

printf("%d",a);

}

<:

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

int a=5,b=8;

if(a<b)

printf("yes");

else

printf("no");

printf("%d",a);

}

>=:

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

int a=5,b=8;

if(a>=b)

printf("yes");

else

printf("no");

printf("%d",a);

}

<=:

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

int a=5,b=8;

if(a<=b)

printf("yes");

else

printf("no");

printf("%d",a);

}

Assignment Operators:

=:

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

int a=5,b=8;

if(a=b)

printf("yes");

else

printf("no");

printf("%d",a);

}

+=:

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

int a=5,b=8;

if(a+=b)

printf("yes");

else

printf("no");

printf("%d",a);

}

-=:

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

int a=5,b=8;

if(a-=b)

printf("yes");

else

printf("no");

printf("%d",a);

}

\*=:

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

int a=5,b=8;

if(a\*=b)

printf("yes");

else

printf("no");

printf("%d",a);

}

/=:

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

int a=5,b=8;

if(a/=b)

printf("yes");

else

printf("no");

printf("%d",a);

}

%=:

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

int a=5,b=8;

if(a%=b)

printf("yes");

else

printf("no");

printf("%d",a);

}

<<=:

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

int a=5,b=8;

if(a<<=b)

printf("yes");

else

printf("no");

printf("%d",a);

}

>>=:

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

int a=5,b=8;

if(a>>=b)

printf("yes");

else

printf("no");

printf("%d",a);

}

&=:

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

int a=5,b=8;

if(a&=b)

printf("yes");

else

printf("no");

printf("%d",a);

}

^=:

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

int a=5,b=8;

if(a^=b)

printf("yes");

else

printf("no");

printf("%d",a);

}

|=:

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

int a=5,b=8;

if(a|=b)

printf("yes");

else

printf("no");

printf("%d",a);

}

Misc Operators:

Size of:

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

int a=5,b;

b=sizeof(a++);

printf("%d%d",a,b);

}

?:

#include<stdio.h>

#include<limits.h>

void main()

{

int a=5,b=6,c;

c=a<b?a:b;

printf("%d%d",a,b);

}